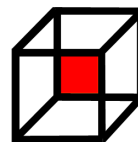




Udruga informatičara
Karlovačke županije



Upravni odjel za društvene
djelatnosti



Zajednica tehničke
kulture

PROGRAM RADIONICA LJETNE ŠKOLE INFORMATIKE školske 2025./2026. godine

**Radionice za učenike i nastavnike
osnovnih i srednjih škola**

**VRIJEME ODRŽAVANJA:
23.6. do 11.7.2026.**

NAPOMENA: na početku svih radionica ljetne škole održat će se
uvodno predavanje o sigurnosti i sprječavanju
nasilja na Internetu

Radionice za učenike

Mjesto održavanja: informatička učionica Zajednice tehničke kulture
Karlovac, Maksimilijana Vrhovca 15, Karlovac

Vrijeme održavanja: od 23.6. do 11.7.2026.

08:00 – 10:00 Programiranje (LOGO)

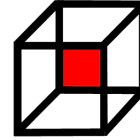
- osnovni i napredni oblici korištenja programa za rješavanje matematičkih zadataka
- primjena umjetne inteligencije kod rješavanja složenih zadataka



Udruga informatičara
Karlovačke županije



Upravni odjel za društvene
djelatnosti



Zajednica tehničke
kulture

10:00 – 12:00 Programiranje (Scratch)

- upoznavanje sa Scratch programom, te osnovnim i naprednim konceptima izrade igara
- samostalna izrada računalnih igara u Scratch-u
- primjena umjetne inteligencije kod kreiranja likova i pozadina

12:00 – 14:00 Programiranje (Python)

- osnovni i napredni koncepti programiranja, strukture programa i pojmova u programiranju
- učenje sintakse programskog jezika Python i rješavanje zadataka
- korištenje različitih ugrađenih biblioteka
- primjena umjetne inteligencije za rješavanje složenih zadataka

14:00-16:00 Programiranje (HTML, CSS, JS, FIGMA)

- izrada web aplikacija
- korištenje alata FIGMA za izradu dizajna za web stranicu
- izrada mobilnih aplikacija pomoću programa FIGMA
- primjena umjetne inteligencije u programu VSC radi dodatnih poboljšanja izgleda web sučelja
- izrada jednostavnijih web igrica pomoću HTML-a, CSS-a i JavaScripta
- razvoj i testiranje jednostavnih igrica u programu Visual Studio Code (VSC) uz primjenu umjetne inteligencije za poboljšanje funkcionalnosti i izgleda igre

16:00-18:00 Programiranje (C / C++)

- osnovni i napredni koncepti programiranja, strukture programa i pojmova u programiranju
- učenje sintakse programskog jezika C / C++ i rješavanje algoritamskih zadataka
- učenje o klasama i strukturama, te njihovim primjenama u stvarnom svijetu

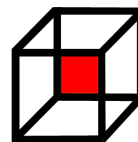
.....



Udruga informatičara
Karlovačke županije



Upravni odjel za društvene
djelatnosti



Zajednica tehničke
kulture

Radionice za nastavnike

Mjesto održavanja: informatička učionica Zajednice tehničke kulture
Karlovac, Maksimilijana Vrhovca 15, Karlovac

Vrijeme održavanja: od 23.6. do 26.6.2026.

Utorak, 23.6.2026.

Predavačica: Daniela Orlović

Tema: Klikni, složi, nauči – LEGO u nastavi informatike

Predavanje + radionica

Daniela će učitelje upoznati s mogućnostima rada s LEGO Education SPIKE™ Essential i SPIKE™ Prime setovima – od vizualnog programiranja u intuitivnoj SPIKE™ aplikaciji do sudjelovanja u međunarodnim projektima i natjecanjima poput FIRST® LEGO® League i World Robot Olympiad.

Srijeda, 24.6.2026.

Predavačica: Karolina Borak

Tema: Budi digitalno uravnotežen

Predavanje + radionica

U vremenu kada su digitalni uređaji sastavni dio svakodnevice, ključno je razviti zdrav odnos prema tehnologiji. Karolina će kroz predavanje i praktičnu radionicu istraživati što znači digitalna ravnoteža, kako prepoznati digitalno preopterećenje te koje strategije možemo primijeniti – i sami, i s učenicima – kako bismo tehnologiju koristili svjesno i odgovorno.

Četvrtak, 25.6.2026.

Predavačica: Valentina Blašković

Tema: Umjetna inteligencija u programiranju

Radionica

Scratch je vizualni programski jezik MIT-a kojim učenici stvaraju interaktivne priče, igre i animacije, dok je mBlock platforma temeljena na Scratchu koja proširuje mogućnosti s umjetnom inteligencijom, IoT-om i programiranjem fizičkih uređaja. Na radionici ćemo istražiti kako AI koncepte učiniti dostupnima i zanimljivima kroz ove dvije platforme – bez prethodnog iskustva s programiranjem.

Petak, 26.6.2026.

Predavačica: Dragana Škrtić

Tema: Zelena održivost

Predavanje + radionica

Kako informatika i digitalne tehnologije mogu biti u službi zaštite okoliša i održivog razvoja? Dragana će predstaviti primjere dobre prakse, alate i projektne ideje kojima učitelji informatike mogu potaknuti učenike da tehnologiju koriste odgovorno – prema sebi, zajednici i planetu.

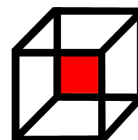
.....



Udruga informatičara
Karlovačke županije



Upravni odjel za društvene
djelatnosti



Zajednica tehničke
kulture

DODATNI PROGRAMI

ZVIJEZDE U LJETO: radionice za učenike

Mjesto održavanja: Zajednica tehničke kulture Karlovac
Maksimilijana Vrhovca 15, Karlovac

Vrijeme održavanja: od 29.6. do 30.6.2026.

10:00 – 11:30 Radionica 3D olovke

- rad sa 3D olovkom i izrada Zvijezde

Vrijeme održavanja: od 29.6. do 4.7.2026.

10:00 – 11:30 Radionica modelarstva

- izrada makete Zvijezde

10:00 – 11:30 Radionica 3D modeliranja

- upoznavanje sa 3D modeliranjem, 3D pisačem i izrada 3D zvijezde

.....

Način izvođenja:

Radionice se izvode u navedenim terminima te polaznike molimo da budu redoviti. Radionice programiranja se za učenike iz Karlovca održavaju u Karlovcu u **živo** u informatičkoj učionici Zajednice tehničke kulture Karlovac, a za učenike izvan Karlovca **na daljinu** (ako nisu u mogućnosti doći u Karlovac), uz pomoć neke od platformi za rad na daljinu.

Zbog pravodobnog osiguranja svih preduvjeta održavanja ovih radionica, molimo Vas, što prije se javite svom nastavniku informatike ili direktno u Udrugu na:

e-mail: udrugainformaticarakz@gmail.com; **tel:** 091/5575417

Napomena:

Mole se svi učenici s idejama za smotru softverskih radova da se jave u termine radionica.

Dogovor s predavačem oko pomoći realizacije vaše ideje.